

Racnil

Razza: N/D | **Classe:** N/D 1 | **Campagna:** ZABRIA | **Edizione:** D&D 2014

CA 10 **0 HP**

Iniziativa +0 **Velocità 30 ft**

FORZA	DESTREZZA	COSTITUZIONE	INTELLIGENZA	SAGGEZZA	CARISMA
+0	+0	+0	+0	+0	+0
10	10	10	10	10	10

TIRI SALVEZZA

Forza	+0
Destrezza	+0
Costituzione	+0
Intelligenza	+0
Saggezza	+0
Carisma	+0

ABILITÀ & COMPETENZA (+2)

Acrobazia (Des)	+0
Addestrare Animali (Sag)	+0
Arcano (Int)	+0
Atletica (For)	+0
Inganno (Car)	+0
Storia (Int)	+0
Intuizione (Sag)	+0
Intimidire (Car)	+0
Indagine (Int)	+0
Medicina (Sag)	+0
Natura (Int)	+0
Percezione (Sag)	+0
Intrattenimento (Car)	+0
Persuasione (Car)	+0
Religione (Int)	+0
Rapidità di Mano (Des)	+0
Furtività (Des)	+0
Sopravvivenza (Sag)	+0

ARMI & ATTACCHI

Nessuna arma equipaggiata.

EQUIPAGGIAMENTO & INVENTARIO

Rame (cp): 0 | **Argento (sp):** 0 | **Oro (gp):** 0 | **Platino (pp):** 0

Inventario vuoto o nessun oggetto visibile.

Privilegi, Tratti & Talenti

PRIVILEGI DI CLASSE & ABILITÀ SPECIALI

Nessun privilegio di classe computato.

TRATTI DI RAZZA, TALENTI & COMPETENZE

RISORSE / RESOURCES

Generale

Ispirazione ☐☐☐